Test001 ~ Test011 : 자바의 개요 및 특징

Test012 ~ Test014 : BufferedReader 클래스[.readLine()]

→ Integer.parseInt();

Test015 : System.in.read();

→ 한 문자만 가져옴

→ ASCII 코드의 정수값으로 저장

→ System.in.skip(2);

Test016 : System.out.printf()

Test017 ~ Test017 : java.util.Scanner

→ sc.next(); / sc.nextInt();

Test021 : 산술 연산자

Test022 ~ Test025 : 비트 단위 연산자

Test026 : 논리 연산자

Test027 ~ Test030 : 조건 연산자

Test031 ~ Test040 : if / if~else 문

Test041 ~ Test043 : switch 문

Test044 ~ Test054 : while 문

Test055 ~ Test056 : do~while 문

Test057 ~ Test064 : for 문

- Test059 ~ Test060 : 구구단

- Test061 ~ Test064 : 별찍기

Test065 : break

Test066 : continue

Test067 : return

Test070 ~ Test073 : 클래스와 인스턴스

Test074 ~ Test078 : 생성자

Test079 ~ Test084 : 배열

Test085 ~ Test094 : 배열의 배열

Test095 : Random 클래스

Test096 ~ Test097 : 배열의 복사(copyArray)

Test098 ~ Test099 : 정보은닉(private)

Test100 ~ Test101 : static변수(클래스 변수)와 static 메소드(클래스 메소드)

Test102 : 랜덤 클래스 + 가위바위보 프로그램

----------- 2/20 월 ( 103 ~ 106) -----------------------

01. 메소드 중복 정의 (Method Overloading) - 103, 104

02. 클래스 설계 실습 - 만년달력 - 105

03. 주민등록번호 유효성 검사 ...(진행중) - 106

-------------------- 2/21 화 ( 107 ~ 112 ) ------------------

01. 정렬(Sort) 알고리즘, 향상된 for문

02. 선택 정렬 (Selection Sort) - 107

03. 버블 정렬 (Bubble Sort) - 108

04. 향상된 버블 정렬 - 109

05. 정렬(Sort) 알고리즘(과제) - 110, 111

06. 상속 (Inheritance)(진행중) - 112 (다음 시간에 이어서....)

-------------------- 2/22 수 ( 113 ~ 116 ) ------------------

01. 상속 (Inheritance) - 113

- 오버라이딩, 오버로딩

- 어노테이션 (컴파일에서 살아남는 주석)

02. 상속 실습 - 114, 114\_1(강사님코드)

- 문자열.split()

- 메소드 반환 자료형을 boolean으로 하여 입력값 유효성 판별하도록 설계하고 메인에서 호출하는 방법.

03. 상속 실습 - 115

- 메소드 오버라이딩

- 클래스 캐스팅(형변환)

04. 추상 클래스 - 116

-------------------- 2/23 목 ( 117 ~ 122 ) ------------------

업 캐스팅, 다운 캐스팅(상속 관계의 클래스들 간의 캐스팅) - 117

인터페이스 (Interface) - 118 ~ 122

-------------------- 2/24 금 (123 ~ 131 ) ------------------

중첩 클래스 - 123 ~ 126

자바의 주요 클래스

- Object - 127 ~129

- Object 클래스가 가지는 주요 메소드 - 130

03. Wrapper 클래스, Auto-Boxing, Auto-Unboxing - 131

------------------------ 2/27 월 (132 ~ 138) ------------------------

Wrapper ,Integer 클래스 - 132 ~136

String 클래스 - 137, 138

------------------------ 2/28 화 (139 ~ 144) ------------------------

StringBuffer 클래스 - 139 ,140

StringTokenizer 클래스 - 141

캐릭터 셋 (CharacterSet) - 142

: 유니코드, UTF-8, UTF-16, EUC-KR(MS949)

Calendar 클래스 - 143,144

------------------- 3/3 목 ( 145 ~ 150 ) ------------------------

Calendar 클래스 - 145, 145\_1

Math 클래스 - 146

Random 클래스 (로또번호 생성) - 147, 147\_1

예외처리 - 148 ~ 150

------------------------ 3/3 금 ( 151 ~ 158) ----------------------------

151 ~ 154 : 예외처리

155 컬렉션 프레임워크 , 제네릭 표현식 ,, add(), push(), peek()

156 stack 자료구조

157-158 큐 (Queue) - 선입선출 FIFO 구조. 먼저 입력된 자료를 먼저 출력.

Test159 ~ Test164 : Vector

------------------------------- 164 ~ 170 ----------------------------

01. 클래스 설계 - 164

(메뉴 : 추가 출력 검색 삭제 변경 ,종료)

02. Enumeration 과 Iterator 인터페이스 -165

03. ArrayList 클래스 - 166

04. List 인터페이스 - 167

05. 리스트와 배열의 상호 변환. - 168

○ List.toArray() : List -> String[]

○ Arrays.asList() : String[] -> List

06. Set 자료형 -> HashSet - 169

07. Set 자료형 -> TreeSet - 170

( + VO,DTO,DAO )

------------------------------- Test 170 ~ 178(끝) -------------------------------------

01. TreeSet<E> 클래스

02. HashMap 클래스.

03. 자바 기본 입출력(I/O) :

바이트 스트림(byte-stream) / 문자 스트림(character-stream)

// System.in : 자바 표준 입력 스트림(바이트 기반)

// InputStreamReader : 바이트기반 스트림을 문자 기반 스트림으로 변환

// Reader : 문자 기반 스트림 객체

04. Buffer , flush()

05. Reader / Writer 실습

06. 객체 직렬화 (Object Serialization)